



GAMMA EYES ONLY

ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY

1.



2.

Pour prendre un otage humain, vous pouvez soit approcher d'une cible par derrière avec une arme à une main et appuyer sur la touche **A**, soit maintenir la touche **A** quand vous êtes en joue pour faire semblant de vous rendre (quand indiqué). Appuyez sur la touche **X** pour assommer votre otage lorsque vous n'avez plus besoin de lui.

3.



Pour réussir un meurtre silencieux au corps à corps, approchez-vous de la cible par derrière avec un objet ou en étant équipé d'une arme avec silencieux et appuyez sur la touche **X**.

Pour maîtriser une cible, rangez votre arme et approchez par derrière, appuyez sur la touche **X** une fois puis appuyez rapidement plusieurs fois sur la touche **X** (appuyez sur la touche **Y** quand indiqué pour tuer la cible).



Pour tirer sur plusieurs cibles rapidement, maintenez la touche **B** pour utiliser le mode Instinct et appuyez sur la touche **X**. Maintenez ensuite la touche **B** et déplacez **□** pour choisir vos cibles, puis appuyez sur la touche **□** pour les valider. Pour terminer, appuyez sur la touche **X** pour tirer.

Pour une meilleure visée lorsque vous tirez, maintenez la touche **Y** enfoncée et appuyez légèrement sur la touche **□**. Appuyez complètement sur la touche **□** pour tirer.

Pour utiliser un fusil de précision, maintenez la touche **L1** pour viser, puis appuyez sur la touche **↑** pour zoomer, appuyez légèrement sur la touche **R1** pour améliorer la précision puis à nouveau sur la touche **R1** pour tirer.

Pour vous mettre à l'abri, appuyez sur la touche **B**. Pour sortir de votre abri, appuyez à nouveau sur la touche **B** ou éloignez-vous en vous déplaçant. Pour sauter par-dessus votre abri, orientez **□** pour faire face à l'objet derrière lequel vous vous cachez, puis appuyez sur la touche **A**. Pour passer d'un abri à l'autre, orientez-vous vers l'objet et appuyez sur la touche **A**.

CONCLUSION:

Le sujet représente le pinacle de notre programme d'entraînement au combat. N'affichant aucune faiblesse que ce soit en combat à courte ou longue portée, il est incroyablement dangereux, qu'il soit armé ou non.

SIGNED:

APTITUDE AU COMBAT

1. Le sujet fait preuve de calme et de brutalité lors des combats au corps à corps.
2. Le sujet semble n'avoir aucun remords à causer des dégâts collatéraux si cela lui permet d'arriver à ses fins.
3. Le sujet fait preuve d'une précision absolue avec tout type d'armes, quelle que soit la portée. Lorsqu'il doit affronter plusieurs ennemis, il fait preuve de logique et d'une utilisation intelligente de son environnement immédiat.

C

ASSIFID CLASSIFIED

CA
1.

2.

CLASSIFIED CLASSIFIED CLASSIFIED CLASSIFIED CLASSIFIED



GAMMA EYES ONLY

ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY



Les objets peuvent être utilisés comme des armes (ex : le pied de biche), comme des éléments de diversion (ex : une radio) ou les deux (ex : les réservoirs de carburant) pour obtenir un avantage tactique.

Il y a de nombreuses façons de ne pas se faire repérer, comme créer une diversion ou dissimuler des corps. Pour dissimuler un corps, maintenez la touche **B** pour le ramasser, orientez **•** pour le trainer, et appuyez sur la touche **Y** pour le lâcher quand vous êtes près d'une cachette.

Pour vous déguiser, maintenez la touche **A** quand vous êtes près d'un cadavre ou d'une pile de vêtements (vous pouvez utiliser l'instinct pour mieux vous camoufler).

Utilisez l'instinct pour vous fondre dans votre environnement. Vous pourrez tromper les ennemis portant le même type de tenue.

2. Utilisez l'instinct pour trouver les objets utilisables, les objectifs, prévoir les itinéraires de vos ennemis, vous fondre dans le décor quand vous êtes déguisé, utiliser le tir réflexe et plus encore.



Pour activer le mode Instinct, maintenez la touche **R8** (attention, utiliser l'instinct consomme la jauge d'instinct).

Vous pouvez remplir la jauge d'instinct en atteignant des objectifs, en utilisant des diversions ou en abattant des ennemis de façon furtive.

Pour mieux analyser votre environnement, vous pouvez aussi activer le mode Instinct en appuyant sur la touche **R8** quand vous y êtes invité (cette fonction peut être désactivée dans les options).

CAPACITÉS MENTALES

1. La souplesse d'esprit du sujet lui permet de s'adapter rapidement à son environnement [REDACTED]
2. Le sujet fait preuve d'une intuition supérieure à la moyenne [REDACTED]
dont il se sert à la fois dans les situations de stratégie et d'affrontement.

CONCLUSION:

Ses nombreuses années de service ont permis au sujet de développer plusieurs "outils mentaux". Il fait preuve d'une ingéniosité extrême dans les situations de crise, mais aussi d'une capacité hors-norme à rester incognito et d'un instinct exceptionnel pour analyser la situation d'un point de vue tactique.

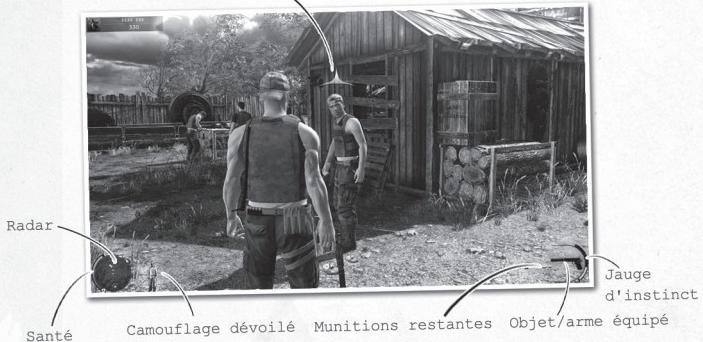
SIGNED:

CLASSIFIED

GAMMA EYES ONLY



Indicateur de l'attention



CONTRATS : Êtes-vous l'assassin ultime ?

Réalisez des meurtres personnalisés, et créez les vôtres, dans n'importe quel niveau avec le mode Contrats. Défiez vos amis ou attaquez-vous aux assassins du monde entier dans des compétitions régionales pour gagner de l'argent afin d'améliorer vos armes et d'acheter des déguisements.

JOUEZ ET CRÉEZ : Créez vos propres assassinats

Pour créer un assassinat, atteignez un point de contrôle, marquez vos cibles, tuez-les, puis enfuyez-vous. Vous pouvez choisir n'importe quelle cible, à n'importe quel point de contrôle, et utiliser les armes, outils ou déguisement que vous voulez pour personnaliser l'assassinat et créer votre contrat. Lorsque vous sauvegardez, choisissez comment les autres joueurs doivent réussir l'assassinat. Devront-ils faire comme vous, ou leur laisserez-vous le choix de la méthode ?

La compétition pour trouver le meilleur assassin au monde a commencé. Bonne chance, Agent. Le temps presse !

REPORT COMPILED BY:

DIRECTOR DEVLIN C. CLARK